



BIBLIOTHÈQUE

Quand les médiathèques se « ludifient »

Soucieuses de diversifier leurs services, les médiathèques font entrer le jeu dans leurs espaces. Les apports sont multiples, pour le public comme la



structure.

Par **Fanny Guyomard**,

Créé le 16.04.2021 à 09h00,

Mis à jour le 16.04.2021 à 11h53

La bibliothèque doit être le reflet des tendances du moment, écrit le Manifeste de l'Unesco sur la Bibliothèque publique. Les jeux vidéo et de société en sont une, et les médiathèques s'en font bien l'écho. « *De plus en plus de bibliothèques fusionnent avec des ludothèques déjà existantes ou veulent proposer des temps ludiques* », observe **Anne Marion**, responsable du fonds d'expositions itinérantes à la médiathèque Côte-d'Or, qui coordonne 242 lieux de lecture. Depuis cinq ans, son budget est passé de 8 000 à 12 000 euros pour acheter des outils numériques comme des consoles et télévisions, disposées au prêt.

« *On reçoit énormément de demandes de médiathèques qui souhaitent, lors de leur rénovation, développer la partie jeu* », rejoint **Vincent Bonnard**, membre de la commission jeux de l'Association des bibliothécaires de France. Exemple : la médiathèque de Veynes (Hautes-Alpes) accueille depuis sa rénovation en février 2020 un espace jeux de société, qu'elle s'interdit pour l'instant de disposer au prêt. « *Vu l'engouement, il n'y en aurait plus sur place !* », justifie la directrice **Valérie Bruno**.

Entre jeux et livres, il n'y a qu'un pas. Les escape games rappellent le polar, certains jeux sur table sont tirés de romans, et Hachette est devenu un éditeur de jeux de société. Pour les bibliothèques, c'est l'occasion de dépoussiérer leur image. Autre apport : « *Disputer une partie avec une personne en individuel nous la fait découvrir* »,

remarque la responsable jeunesse **Marie-Laure Duquenoy**. Le visiteur profite aussi des pépites repérées par le médiateur numérique - Vivien Seugnet mentionne Journey ou Flower, du développeur indépendant thatgamecompany. Bibliothécaire ou usager, c'est gagnant-gagnant.

16.04

2021

Article lié



16.04.2021

Pourquoi les médiathèques jouent à fond l'escape game



16.04.2021

Pourquoi les médiathèques jouent à fond l'escape game

Sur le même thème